CLASES Y OBJETOS PYTHON

Objetos:

* Características.
* Métodos o funciones.

Ejemplos:

**UN AUTOMOVIL(CLASE)**

* **CARACTERISTICAS(atributos o propiedades)**
  + **Año**
  + **Placa**
  + **Color**
  + **Marca**
* **FUNCIONES(métodos)**
  + **Encender**
  + **Avanzar**
  + **Acelerar**
  + **Frenar**

**¿Qué es una clase?**

En informática, una **clase** es una plantilla para la creación de objetos de datos según un modelo predefinido. Las **clases** se utilizan para representar entidades o conceptos, como los sustantivos en el lenguaje. Cada **clase** es un modelo que define un conjunto de variables y métodos apropiados para operar con dichos datos.

Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Self<>This**

**¿Qué es un objeto?**

Un objeto es una unidad dentro de un programa informático que tiene un estado, y un comportamiento. Es decir, tiene una serie de datos almacenados y tareas que realiza con esos datos en el tiempo de ejecución.

Los objetos se pueden crear instanciando clases.

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente